

BINGO ORTOGRÁFICO

NIVELES DE DIFICULTAD

- Nivel I: palabras de uso muy común.
- Nivel II: palabras con br/bl, pr/pl, cr/cl,...
- Nivel III: palabras ñ/ll, s/x, terminadas en -d, -j.
- Nivel IV: palabras con r/rr, c/z, c/qu, g/gu...
- Nivel V: palabras con mb, mp, mayúsculas, h.
- Nivel VI: palabras con b/v, ll/y, g/j...
- Nivel VII: palabras con acentuación ortográfica.

NIVELES EDUCATIVOS:

Todos los niveles, dependiendo de la dificultad elegida.

OBJETIVOS:

- Aprender, mediante el juego, la escritura de palabras con dificultad ortográfica, de distintos niveles de dificultad.
- Aprender la regla ortográfica correspondiente.
- Aprender la escritura de palabras como excepción de la regla.

PREPARACIÓN DEL JUEGO

1. Se crean tarjetas de cartulina, de color amarillo pálido o beige. Dimensiones: 16 x 10 cm.
2. Se elige el nivel de dificultad con que se desea jugar.
3. Se toma una regla ortográfica del nivel que se va a practicar. Se escribe la regla en una tarjeta, tratando que ocupe sólo la parte delantera de la tarjeta. Se incluirán un par de ejemplos y todas las palabras que sean excepción. Formará el grupo de tarjetas llamadas REGLAS. En la parte de atrás de la tarjeta REGLAS, se escriben entre 15-30 palabras (las más comunes) que cumplan la regla. En una línea más abajo, se escriben también las palabras que son la excepción de la regla.

REGLAS

Se escriben con **-g-
todos los verbos terminados
en **-ger, -gir.****

EXCEPCIÓN: **tejer, crujir, brujir.**

Anverso de una tarjeta REGLAS, en tamaño real.

coger, recoger, escoger, proteger, encoger, emerger, sobrecoger, **acoger.**

restringir, afligir, **fingir,** compungir, **corregir,** convergir, **dirigir,** divergir, **elegir,** erigir, **exigir,** fulgir, fungir, infringir, **mugir, surgir,** refulgir, **regir,** resurgir, **rugir, sumergir,** transigir, ungir, urgir.

tejer, cruji, brujir.

Reverso de la misma tarjeta.

4. Se toman el resto de tarjetas. Son las tarjetas llamadas PALABRAS. Se escribe con letras algo gruesas una palabra en cada tarjeta, bien centrada y lo más grande posible, usando un rotulador negro (o bien, imprimiéndolas).

agujero